

2016年12月8日

株式会社CRI・ミドルウェア

〒150-0002 東京都渋谷区渋谷1-7-7

住友不動産青山通ビル 9階

URL <http://www.cri-mw.co.jp/>

CRI、高画質 VR ムービー再生技術で VR コンテンツ制作の UEI ソリューションズと提携 高画質実写 VR 動画ソリューションパッケージ 「VRider plus Powered by CRIWARE」を提供開始

音声・映像のミドルウェアブランド CRIWARE®（シーアールアイウェア）を展開する株式会社CRI・ミドルウェア（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：押見正雄、東証マザーズ：証券コード 3698、以下CRI）と株式会社UEIソリューションズ（本社：東京都文京区、代表取締役社長 CEO 兼 CTO：水野拓宏、以下UEIS）は、VR 向け技術で提携することを発表いたします。CRIの高画質 VR ムービー再生ミドルウェア「CRI Sofdec®2 for VR」と、UEIS が提供する VR 動画コンテンツ制作ソリューション「VRider（ブイライダー）」を組み合わせた、高画質な実写 VR 動画コンテンツ制作をワンストップで実現するソリューションパッケージ「VRider plus Powered by CRIWARE」を提供開始いたします。



(1)

株式会社CRI・ミドルウェア 〒150-0002 東京都渋谷区渋谷1-7-7 住友不動産青山通ビル 9階

ホームページアドレス: URL <http://www.cri-mw.co.jp/> E-mail: press@cri-mw.co.jp

各種専用デバイスの発売や、スマートフォンを活用した視聴の実現によって VR の普及が進む中、ゲームやアミューズメントだけでなく、不動産や旅行、医療、教育など、非エンターテインメントの領域でも VR の活用が期待されています。それにともない、実写動画を扱った VR コンテンツのニーズが高まっています。ライブや観光を仮想現実で体験できるようにしたり、不動産の内覧を実現するような実写 VR 動画は、現実の臨場感や細部の正確な映像表現が非常に重要になります。しかしながら、このような実写 VR コンテンツを実現するためには、高画質な VR 動画データの撮影や編集、スムーズな再生など、高い技術力や制作のノウハウが求められます。

そこで、CRI と UEIS は、それぞれの技術とソリューションを組み合わせた実写 VR 動画のソリューションパッケージ「VRider plus Powered by CRIWARE」を実現しました。

CRI Sofdec2 for VR は、高画質ながら軽量で遅延やフレーム落ちのない滑らかな動画再生により、VR 酔いのない圧倒的な臨場感と没入感の VR 動画を実現するミドルウェアです。マルチプラットフォーム対応で、PlayStation®VR、HTC Vive、Oculus Rift、Gear VR、スマートフォンのすべてに対応しています。VRider は、UEIS が数々の実写 VR 動画コンテンツ制作で培った企画・撮影・編集技術を活かして、コンサルティングや企画から、撮影、編集、動画エンコード、再生環境の構築までワンストップで提供するソリューションです。この2つを組み合わせることで、クオリティの高い実写 VR 動画コンテンツを手軽に制作でき、マルチプラットフォームに展開可能なソリューションが実現しました。

■ 「VRider plus Powered by CRIWARE」の特長

1. 複数 VR 動画を融合した演出を実現
例：実写やアニメのキャラクター/エフェクト動画と、背景 VR 動画との融合
2. 高画質な実写 VR 動画コンテンツ制作を実現
3. コンサルティング、企画、撮影、編集、動画エンコード、再生環境構築までワンストップで実現
4. マルチプラットフォーム対応

対応機種：PlayStation®VR、HTC Vive、Oculus Rift、Gear VR、スマートフォン

「VRider plus Powered by CRIWARE」詳細

<http://www.uei-s.co.jp/solution/vriderpluscriware.html>

「VRider plus Powered by CRIWARE」お問い合わせ、お申し込み

E-mail： info@uei-s.co.jp

CRI Sofdec2 for VR

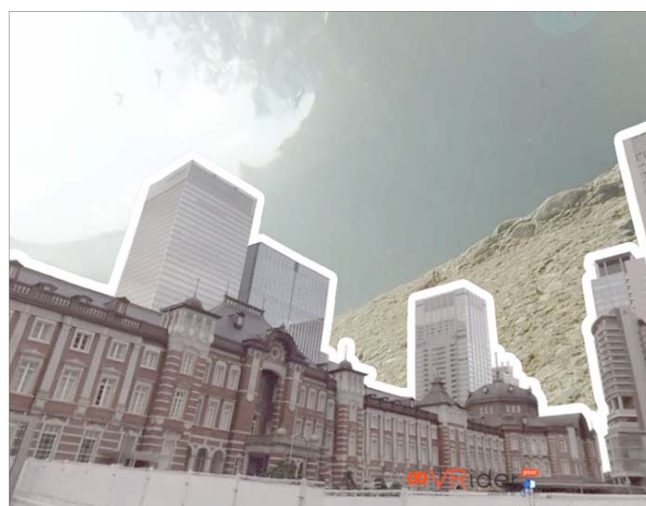
<http://www.cri-mw.co.jp/product/cs/sofdec2/vr.html>



VRider plus Powered by CRIWARE デモ画面



背景切り替え前



背景切り替え後

複数 VR 動画を融合した演出（前景と背景の合成）
※わかりやすくするため前景に縁取りをほどこしてあります。

(3)

CRI・ミドルウェアは、多彩なツール&ミドルウェア製品群「CRIWARE®」を通じて、コンテンツやサービスのクオリティ向上、エンドユーザーのユーザビリティの向上をサポートし、お客様の事業拡大に貢献してまいります。



※「PlayStation」は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標です。

※「Vive」、「HTC」は、米国およびその他の国における HTC Corporation およびその関連会社の商標および/または登録商標です。

※「Oculus」、「Rift」は、Oculus VR, LLC の商標または登録商標です。※CRI・ミドルウェア、CRI・ミドルウェアロゴ、「CRIWARE」「Sofdec」は、日本およびその他の国における株式会社CRI・ミドルウェアの商標または登録商標です。
※その他、文中に記載されている会社名および商品名は、各社の商標または登録商標です。

以 上

本リリースに関するお問い合わせ先
株式会社 CRI・ミドルウェア

担当：尾沢、伊勢田

E-mail： press@cri-mw.co.jp

URL： <http://www.cri-mw.co.jp/>